//Создать объект, который описывает ширину и высоту прямоугольника, а также может посчитать площадь фигуры: const rectangle = {width:..., height:..., getSquare:...};

const rectangle = {

width: 20,

height: 15,

getSquare: function(){

return this.width \* this.height;

}

};

console.log(`Square is: ${rectangle.getSquare()}`);

/\*Создать объект, у которого будет цена товара и его скидка, а также

два метода: для получения цены и для расчета цены с учетом скидки:

const price = {

    price: 10,

    discount: '15%',

... };

price.getPrice(); // 10

price.getPriceWithDiscount(); // 8.5 \*/

function getPrice(){

    return console.log(this.price);

}

function getPriceWithDiscount(){

    let priceDiscount = this.price \* (parseInt(this.discount) / 100);

    this.price -= priceDiscount;

    return console.log(this.price);

}

const price = {

    price: 10,

    discount: '15%',

    getPrice,

    getPriceWithDiscount

};

price.getPrice(); // 10

price.getPriceWithDiscount(); // 8.5

/\*Создать объект, у которого будет поле высота и метод “увеличить

высоту на один”. Метод должен возвращать новую высоту:

object.height = 10;

object.inc(); // придумать свое название для метода

object.height; // 11; \*/

function increase(){

    return console.log(++this.height );

}

const object = {

    height: 10,

    increase

};

object.increase();

/\*Создать объект “вычислитель”, у которого есть числовое свойство

“значение” и методы “удвоить”, “прибавить один”, “отнять один”.

Методы можно вызывать через точку, образуя цепочку методов:

const numerator = {

    value: 1,

    double: function () {...},

    plusOne: function () {...},

    minusOne: function () {...},

}

numerator.double().plusOne().plusOne().minusOne();

numerator.value // 3 \*/

const numerator = {

    value: 1,

    double: function () {

        this.value \*= 2

        return this;

    },

    plusOne: function () {

        ++this.value

        return this;

    },

    minusOne: function () {

        --this.value

        return this;

    },

};

numerator.double().plusOne().plusOne().minusOne();

console.log(numerator.value); // 3

/\*Создать объект с розничной ценой и количеством продуктов. Этот

объект должен содержать метод для получения общей стоимости

всех товаров (цена \* количество продуктов) \*/

const product = {

    priceOfone : 12,

    countProd : 5,

    summary : function() {

        return this.priceOfone \* this.countProd;

    }

};

console.log(product.summary());

/\*Создать объект из предыдущей задачи. Создать второй объект,

который описывает количество деталей и цену за одну деталь. Для

второго объекта нужно узнать общую стоимость всех деталей, но

нельзя создавать новые функции и методы. Для этого

“позаимствуйте” метод из предыдущего объекта. \*/

const product2 = {

    priceOfone : 10,

    countProd :11

};

console.log(product.summary.call(product2));

/\*Даны объект и функция:

let sizes = {width: 5, height: 10},

getSquare = function () {return this.width \* this.height};

Не изменяя функцию или объект, получить результат функции

getSquare для объекта sizes \*/

let sizes = {

    width: 5,

    height: 10

},

getSquare = function () {return this.width \* this.height};

console.log(getSquare.call(sizes));

/\*let element = {

    height: 25,

    getHeight: function () {return this.height;}

};

let getElementHeight = element.getHeight;

getElementHeight(); // undefined

Измените функцию getElementHeight таким образом, чтобы можно

было вызвать getElementHeight() и получить 25. \*/

let element = {

    height: 25,

    getHeight: function () {return this.height;}

};

let getElementHeight = element.getHeight.bind(element);

console.log(getElementHeight()); // undefined